

**ENTRADA DE DESENVOLVIMENTO****INFORMAÇÕES INICIAIS**

|             |                              |          |            |
|-------------|------------------------------|----------|------------|
| SOLICITANTE | <b>KETLYN (PROTECOATING)</b> | DATA     | 09.07.2025 |
| PROJETO     | PROVA DE COR / AMOSTRA       | PRAZO    | 3 DIAS     |
| CLIENTE     | PROTECOATING                 | SEGMENTO |            |

**DESCRIÇÃO DO OBJETIVO DO PROJETO:**

AMOSTRA - 3 DIAS + CHAPA APLICADA  
500 ML + CATALISADOR E DILUENTE PROPORCIONAL  
1\*: VERNIZ B20 cor e brilho de acordo com a amostra.  
2\*: Indicar item de linha: ACABAMENTO PU PRETO BRILHO 10.  
3\*: Indicar item de linha PRIMER BRANCO.  
Substrato que será aplicado: MADEIRA  
Demanda: 100 L  
Continuação de pintura: NÃO  
Cadastrar em embalagens de 3,6L, 18L  
O que será pintado: MÓVEIS

**ANÁLISE DE MERCADO**

|                |                        |
|----------------|------------------------|
| Estimativa/Mês | Informações adicionais |
|                |                        |

**INFORMAÇÕES PRODUTOS CONCORRENTES****O produto tem concorrentes ou similares? Se sim, quais?****Quais materiais técnicos se tem do produto?**BT - Boletim técnico Sim ☐ Não ☐FISPQ Sim ☐ Não ☐Amostra Sim ☐ Não ☐**Outros documentos? Quais?****Custo dos produtos similares**

| ITEM      | Custo | Volumetria | Peso |
|-----------|-------|------------|------|
| Comp. A   |       |            |      |
| Comp. B   |       |            |      |
| Comp. C   |       |            |      |
| Diluyente |       |            |      |

e/ou

| PRODUTO PREPARADO |  |
|-------------------|--|
| Custo (R\$/L)     |  |

**Observações**

## INFORMAÇÕES TÉCNICAS DO PRODUTO

### INFORMAÇÕES INICIAIS

**Produto**

(Epóxi, PU, Alquídic, Acrílico, Nitro, UV etc.)

**Tipo**

(base água ou solvente, LS/MS/HS)

**Sistema**

(Primer, Intermediário, Acabamento, DF)

**Aspecto**

Brilhante

☒

Fosco

☐

Semi brilho

☐

Semi fosco

☐

**Secagem ao Toque**

Tempo/Temperatura

**Secagem ao manuseio**

Tempo/Temperatura

**Sólidos/ Massa**

**Sólidos/Volume**

**Outras informações sobre a cura**

**Repintura**

**Pot life/ gel time**

**Prazo de validade**

### COR

**Especificar cor/cores**

**Padrões customizados - coletar painel ou amostra líquida**

Sim

☐

Não

☐

**Catálogo padrão de cor**

### VOLUMETRIA E TIPO DE EMBALAGEM

☐

Monocomponente

☐

Bicomponente

☐

Tricomponente

**Volumetria**

(0,9 L | 3,6 L | 18,0 L ...)

**Embalagem (plástica, metálica)**

**Rótulo/layout específico?**

**Relação de mistura?**

Sim, qual?

Não

☐

### SUBSTRATO E PREPARO DE SUPERFÍCIE

**Substrato**

Metálicos: ferro fundido, aço, alumínio, galvanizado.

Madeira: pinus, MDF, MDP.

Plástico: PP, PE, ABS, etc.

**Preparo de Superfície**

lixamento - especificar a lixa, desengraxe, jateamento abrasivo, etc.

### CONDIÇÕES DE APLICAÇÃO DO PRODUTO

#### Processo de aplicação

imersão, pistola, robô, etc, boneca, rolo, pincel,  
trincha, espátula, rodo

#### Equipamento

caneca, tanque, airless, mistura no bico, pistola  
convencional, etc.

#### Espessura (µm)

#### Seca ao ar ou estufa

#### Temperatura Aplicação

### CONDIÇÕES DO AMBIENTE DE USO DO PRODUTO

#### Tipo de atmosfera

(C1, C2, C3, C4, C5, CX)

#### Categoria

very low (VL), low (L), medium (M), high (H), very high  
(VH), and extreme (E)

#### Tipo de ambiente (Abrigado/ Desabrigado)

#### Temperatura de operação

A estrutura pintada estará imersa em algum produto? Se sim, qual?

O produto deverá apresentar resistência a produtos químicos? Quais?

O produto terá contato com algum tipo de alimento/água potável?

Necessita Laudo/Certificado externo?

### REQUISITOS FUNCIONAIS E DE DESEMPENHO

O cliente possui especificação de testes para homologação?

O que é necessário para atender? Solicitar cópia atualizada da especificação/ norma e processo de homologação.

O produto deve apresentar algum diferencial?

### REQUISITOS ESTATUTÁRIOS E REGULAMENTARES

Existem Normas, Leis ou Portarias a serem atendidas? Quais?

### OBSERVAÇÕES/ DEMAIS INFORMAÇÕES

|  |
|--|
|  |
|--|